



REGOLE GENERALI TORNEO GOLIARDICO FC MODERNA



1. Al torneo possono partecipare giocatori **maggiorenni**, sia attivi sia non, senza distinzione di genere.
2. La **tassa** di iscrizione è di CHF **100.-** per squadra.
3. Le **squadre** devono essere composte da un **minimo** di **6 giocatori** a un **massimo** di **10** (le partite si giocheranno con 5 giocatori di movimento + un portiere).
4. All'inizio del torneo il responsabile della squadra deve consegnare agli organizzatori l'**elenco dei giocatori** e la quota di iscrizione (CHF 100.-).
5. Ai giocatori di tutte le squadre verrà **offerto il pranzo**.
6. Ogni squadra dovrà presentarsi con una **divisa uniforme** (almeno la stessa maglietta).
ATTENZIONE: non sono ammesse scarpe con **tacchetti intercambiabili** in ferro o in leghe non idonee alla salute degli stinchi umani.
7. Le squadre che si presentano con più di **5 minuti di ritardo** dall'inizio dell'incontro o con meno di 5 giocatori in campo (compreso il portiere), verranno dichiarate perdenti per **forfait**.
8. Le **decisioni arbitrali** durante gli incontri sono da osservare rigorosamente e sono **incontestabili**. Eventuali proteste sono da presentare per iscritto e in duplice coppia alla giuria al più tardi 10 minuti dopo la fine della partita contestata.
9. Un **giocatore** direttamente **espulso** non potrà più partecipare alle successive gare del torneo.
10. In caso di necessità, i soli **organizzatori** del torneo possono **modificare il piano gare** avvisando per tempo le squadre interessate. Non si necessita il consenso delle parti in causa.
11. Le **modalità del torneo** verranno definite dopo il termine di iscrizione fissato al **30.06.2024** e comunicate a tempo debito ai responsabili delle squadre iscritte.
12. Indicativamente, il torneo inizierà alle ore **10:00** di sabato **13 luglio 2024**.
13. Il campo da gioco è a Lumino (**ModernArena**, via Campagna 1).
14. **Il torneo si svolgerà con qualsiasi meteo** (in caso di necessità, pinne e boccali saranno disponibili al banco giuria).
15. Per i **nomi** delle **squadre** sono **vietati** riferimenti o allusioni sessuali, razziste o in qualche modo incitanti alla violenza, all'odio o alla discriminazione.

REGOLAMENTO QUALIFICHE E FINALI TORNEO

1. Le **squadre** in campo sono composte da **6 giocatori** (un portiere + 5 giocatori di movimento).
2. La **durata** degli incontri è di **12 minuti**, senza recuperi.
Il calcio di inizio è determinato dall'ordine delle squadre sul tabellone.
3. Durante una partita le **sostituzioni** dei giocatori sono **illimitate**.
L'uscita e l'entrata dei giocatori deve avvenire a gioco fermo, sempre dallo stesso punto delle linee laterali e con il consenso dell'arbitro.
4. La regola del **fuorigioco non** viene **considerata**. Per il resto valgono le disposizioni dell'ASF.
5. Punteggio incontri: Vittoria 3 punti; Pareggio 1 punto; Sconfitta 0 punti.
6. In caso di squadre a **pari punti** faranno testo come da ordine: scontro diretto, differenza reti, numero di ragazze presenti in rosa, contributo alla buvette, corruzione giuria.
7. La **finale** avrà la durata di 2 tempi di 10 minuti.
In caso di pareggio dopo i tempi regolamentare si procederà direttamente all'esecuzione dei calci di rigore (al meglio dei 3).

DEFINIZIONE PREMI E COPPE SPECIALI

1° posto: coppa + gadget + cena offerta + bottiglione festante.

2° posto: coppa + gadget + cassa di birra per il giusto recupero energetico pre-bagordi serali.

3° posto: nulla, chi vince la finalina significa che non ha bevuto abbastanza.

4° posto: coppa "a piedi del podio".

Dopo il 4° posto: si resta in piedi (a sorpresa).

Ultimo posto: Boccale di legno.

Premi speciali:

- **Coppa Mangia e Bevi:** La Coppa-Coppa + Cestone festante + bavaglino targato Moderna.
- **Coppa Simpatia:** Premio a sorpresa (la sorpresa è per gli organizzatori che non lo hanno ancora definito... dopo 8 anni).
- **Coppa Rivelazione:** Premio a sorpresa (anche qui gli organizzatori sono ancora indecisi, in attesa di una serata alcolica per annebbiarsi la mente e schiarirsi le idee).
- **Coppa Scarpone d'oro:** Scarpone d'oro per il meglio del peggio.

Informazioni classifica e premi speciali:

Classifica:

La classifica per le squadre non qualificate alle fasi finali verrà determinata seguendo nell'ordine:

- punti;
- differenza reti;
- numero di ragazze presenti in rosa;
- contributo alla buvette;
- allineamento dei pianeti;
- tentativi, riusciti o meno, di corrompere la giuria.

Coppa Mangia e Bevi:

La somma delle spese effettuate in buvette durante l'intera giornata determinerà il vincitore (alcolici, analcolici, alimentari vari, non fanno differenza).


Possono partecipare anche gruppi non iscritti direttamente alle squadre del torneo di calcio. In questo caso, per partecipare annunciarsi al tavolo della giuria.

A ogni comanda annunciare alla buvette il gruppo o la squadra di appartenenza.

NB: rispettate lo spirito goliardico, i gruppi devono avere un massimo di 10 persone e la "collaborazione" con più elementi è da evitare, non verranno comunque effettuati rigidi controlli.

Coppa Simpatia / Coppa Rivelazione:

Decisione vincitore a discrezione dell'umore degli organizzatori (indicativamente: umani-maschi-tendenzialmente etero-25/40anni-poco inclini all'uso delle cellule cerebrali).

Suggerimento: rispettare lo spirito Moderna .